Dar vida a la historia con inteligencia artificial: El Puerto de Santa María, como nunca antes

Guion para una experiencia inmersiva

Minuto 0-10 — Introducción: La historia que respira

- Apertura emocional y evocadora:
  - "Imaginad por un momento que pudiéramos hablar con Colón antes de embarcar. O ver a Rafael Alberti recitando uno de sus versos… con su propia voz y rostro."
- Objetivo:
  - Mostrar cómo la inteligencia artificial permite rescatar la historia de El Puerto de Santa María, acercándola a nuevas generaciones, revitalizando el turismo y haciéndola más viva, visual y cercana.
- Nueva experiencia:
  - Una audioguía que transforma la manera de conocer el pasado.

Minuto 10-20 — Cristóbal Colón: Interacción con un personaje histórico

- Demostración de una presentación simulada de Colón (voz y rostro generados por inteligencia artificial).
- Creación de imágenes y su conversión a formato vídeo.
- Sincronización de voz y labios para una experiencia inmersiva.

Minuto 20-30 — Dar rostro y vida a los mitos y figuras: Alfonso X y Juan de la Cosa

- Transformación de pinturas medievales en retratos fotorrealistas (ejemplo: Alfonso X).
- Generación de una videoescena animada:
- Juan de la Cosa trazando el mapamundi
- Alfonso X conquistando El Puerto con la aparición de la Virgen.

Mensaje clave: "Podemos contar leyendas como se cuentan las series… con imágenes, emoción y narrativa visual."

Minuto 30-40 — Role play inmersivo: El Puerto como enclave comercial

- Contextualización: casas-palacio de los cargadores a Indias.
- Recreación con IA:

- Role play en vivo interactuando con un funcionario de aduanas y un escribano del puerto (ambos generados por inteligencia artificial).

Reflexión: “No hace falta viajar en el tiempo… si el tiempo puede venir a nosotros.”

Minuto 40-50 — Cómo traer de vuelta una imagen: Rafael Alberti

- Presentación de una fotografía en blanco y negro de Rafael Alberti.
- Restauración y coloreado con inteligencia artificial.
- Idea clave: “Una simple fotografía puede convertirse en un recurso pedagógico, histórico o turístico con alma.”

Minuto 50-60 — Generación de un juego con inteligencia artificial sobre la historia de El Puerto de Santa María

- Desarrollo de una experiencia lúdica y educativa mediante IA, integrando conocimientos históricos y tecnología interactiva.